Глава 658  
  
: заткнись！\*\*  
  
\*(Заметка автора: Не сдержался.)\*  
  
・ \*\*Множественное Круговое Движение (Orbit Movement)\*\*  
Скилл с пиздец какой долгой перезарядкой, но зато отключаемый по желанию. Позволяет двигаться только по кругу.  
Отключается, если сделать хоть шаг не по окружности… Если использовать его буду я, то можно придумать какую-нибудь грязную тактику. Но если использовать по назначению – то либо для тотальной атаки, либо для тотального уклонения.  
Думал, концепция – кружить вокруг врага и атаковать. Но раз основа – вышибалы, то, скорее всего, это движение для 대응ствия перепасовке мяча между внутренними и внешними игроками команды противника.  
  
・ \*\*Спиральное Захватывающее Движение (Screw Hand Catch)\*\*  
Судя по названию, ловит атаки, как мяч. На деле – гибрид парирования и захвата.  
Пример из практики: удалось перехватить удар ногой куклы, обхватив её двумя руками и отведя в сторону. Дальше делай что хочешь. Проблема в том, что против объектов, которые нельзя обхватить двумя руками, или нематериальных атак – бесполезен… хотя нет, говорят, ладони получают небольшой эффект снижения урона. Надо проверить. Если работает с перчатками, то ценность скилла возрастает в три раза.  
  
・ \*\*Вторичное Защитное Движение (Collateral Damage Cut)\*\*  
Защитный скилл, позволяющий ослабить атаку, намеренно подставив под неё руку или ногу. Если использую я – умру мгновенно. К тому же, он рассчитан на защиту членов пати, так что совершенно не сочетается с моим стилем игры.  
И почему он работает только голыми руками? Даёт небольшое снижение урона себе, но какой в этом смысл? Для контроля ХП хватает Громового Курка Бедствия・Разряд. Похоже, этот скилл реально бесполезен.  
  
・ \*\*Относительное Пространственное Движение (Solid Maneuver)\*\*  
Вот это реально подозрительный скилл. Полуавтоматически уворачивается от атаки противника.  
Что самое стрёмное – если активировать в воздухе, то можно сделать воздушный прыжок. Полуавтоматический – значит, пользователь должен осознавать атаку, но по сути, это автоматическое уклонение. Пиздец имба, нет?  
К тому же, его можно использовать одновременно с Множественным Круговым Движением, сохраняя его эффект. То есть, можно использовать для экстренного уклонения или намеренно подставиться под атаку, чтобы изменить траекторию кругового движения.  
  
\*\*Вывод:\*\* Максвелл Додж-Артс – очень полезный стиль. Возможно, даже войдёт в стандартный набор для лёгких воинов ближнего боя. Даже Вторичное Защитное Движение можно рассматривать как танковский скилл с ограниченным применением.  
  
«Хорошо, что не взял Ниндзя-Искусства…»  
  
У меня уже занят один слот флеш-памяти под Стиль Чистого Неба. Если изучение новых скиллов повлияет на другие, то это мой предел. Если бы Максвелл Додж-Артс оказался дерьмом, пришлось бы искать способ его забыть.  
  
Ну и к чему привело изучение таких полезных скиллов? Разломанная на куски боевая кукла говорит сама за себя… И это при том, что я использовал только эти скиллы (и без аксессуаров). Если я смогу освоить их в полной мере……… Не, погоди, а битва с Оркестрой от этого не станет ещё геморройнее? Он же тоже сможет это использовать?  
  
Походу, раскрыть тайну Оркестры через сюжет – первоочередная задача. И главное, хоть он и заблокировал мою атаку своим ебучим щитом, но я почти дожал его, и Сайна тут не последнюю роль сыграла.  
  
«Атакующих скиллов у меня и так почти не было, но времени ушло прилично…»  
  
『Великолепный бой, Санраку. И… поздравляю. Вы получили право пройти на девятый уровень, а также право войти в лабораторию Эндрю Джиттердола – человека, который когда-то руководил этим Бегемотом.』  
  
«Ну и где эта лаборатория?»  
  
Бросаю взгляд – там стоит одинокая Кукла-Завоеватель, опустившая голову и готовая вот-вот расплакаться.  
  
『Эльма-317, если вы заключили контракт согласно Плану Повторного Завоевания, то исполнить желание контрактора – ваш прямой долг, не так ли?』  
  
«……Подтверждаю:»  
  
『Тогда действуйте быстро. Эндрю был безнадёжным мечтателем (романтиком). Он предвидел, что Куклы-Завоеватели придут в его лабораторию, ещё на ранних этапах───』  
  
«Слышь, «Зогэ», погоди.»  
  
『Что такое, Санраку? Я отвечу на любой ваш вопрос.』  
  
«На Бегемоте самым распространённым языком был английский?»  
  
『……? Не понимаю цели вопроса… Да, в конечном итоге английский стал доминирующим. Но если считать с момента постройки, то самым распространённым был русский.』  
  
Ясно-понятно, русский.  
  
«Тогда это твой родной язык, считай. Повторяй за мной, это важно… Слушай сюда, «Зогэ (мамаша)», тебе бы сначала научиться читать атмосферу.»  
  
Добрые или злые намерения – сейчас похуй. Ты, блядь, не читаешь атмосферу и постоянно расстраиваешь мою тупицу. А мне потом её репутацию поднимать.  
  
Поэтому………  
  
«Заткнись! (По-русски)»  
  
『───.』  
  
Прелесть и недостаток глобальной мультиплеерной среды в полном погружении – лёгкость межкультурного обмена. Обычно запоминаешь только ругательства.  
Но похоже, в мире РуШа когда-то существовала Россия с тем же языком. Мои слова «Зогэ» поняла правильно. Её лицо, до этого изображавшее мать или учительницу, буквально застыло.  
Слишком ты всё вываливаешь начистоту. Поучилась бы у «Исаны» читать атмосферу – та из-за своей скрытности была мастером фальшивой любезности и лести.  
  
«Совсем уже… Эй, Сайна, так страшно узнать правду?»  
  
«Это… нет. Подтверждаю. Я сейчас испытываю страх, по моей самооценке.»  
  
По-моему, это и есть ответ на все вопросы… Но если она не согласна, придётся прибегнуть к шоковой терапии.  
  
По сути, хоть это и не оформлено системой как уникальный сценарий, текущая ситуация – это галге (симулятор свиданий) с робо-девочкой. И я стою прямо на развилке сюжета, где-то в середине игры.  
Правильно ли я поступаю? Не пропустил ли важный флаг? Я вообще не думал, что с Куклами-Завоевателями нужна такая возня с репутацией, и теперь расплачиваюсь за свою беспечность. Хотя, можно было бы и предупредить заранее… А-а, хватит искать оправдания, так ничего не придумаешь.  
  
Короче, нужно «придать Сайне уверенности» и «дать ей ментальную стойкость, чтобы она смогла пережить любую неудобную правду». Желательно быстро……………… Да нереально это. Информации ноль, а ситуация уже зашла далеко. Можно ли тут поставить новые флаги? Собрать все CG? В РуШа только один слот сохранения, назад не вернуться.  
  
«………А-а, заебало!!!»  
  
«Что случилось, господин?!»  
  
«Эй, «Зогэ»! Выпусти меня, Эмуль и Сайну наружу!!!»  
  
«?!»  
  
Рей-ши смотрит на меня с недоумением, но я уже не знаю, что делать. Раз так, надо просто заставить Сайну саму осознать свою «личность», да?! Заебала своей закомплексованностью и жаждой признания! Сто слов убеждения не помогают? Тогда сотня врагов (・・・・・) заставит её обратить на себя внимание!!!  
  
«Вопрос: Куда?»  
  
«Известно куда………»  
  
Это своего рода рутина для меня (Санраку). Когда проблемы с деньгами, ресами или просто непонятно что делать – иду советоваться к лучшему другу (Мабудачи)!!!  
Нахуй сюжет, вперёд на охоту за скорпионами…!!  
  
\*\*\*  
  
\*\*